

**SISTEM APLIKASI PEMESANAN EVENT ORGANIZER
PADA CV. MADYO LARAS BERBASIS ANDROID**
(*EVENT ORGANIZER APPLICATION SYSTEM ON CV. MADYO LARAS BASED
ANDROID*)

Anggra Ardianata
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
anggraardianata@gmail.com

ABSTRACT

Entertainment is a human need. One form of entertainment is performing arts. Event Organizer is a company engaged in the service of organizing an event such as: music concerts or live music performances, product launches, product promotions, etc. that can become partners for producers. In the event organizer business, the most important thing to pay attention to is cooperation with service users, because in every live music show or music concert, not a few experience default or unilateral cancellation. This research method can be explained as follows: data collection techniques in the form of event observation, documents and interviews. using the waterfall model, the design uses UML (Unified Modeling Language), the programming language used is the Java programming language, android application uses android studio and uses MySQL database. The results to be achieved from this design is an Android-based application for employees of CV. Madyo laras semarang, so it is hoped that this system can facilitate the process of organizing an event.

Keywords : Event Organizer System, Android, MySQL

ABSTRAK

Hiburan merupakan salah satu kebutuhan manusia. Salah satu bentuk hiburan adalah pertunjukan seni. *Event Organizer* merupakan suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa penyelenggaraan suatu acara seperti: konser musik atau pertunjukan live music, peluncuran produk (launching), promosi produk, dan lain-lain yang dapat menjadi mitra bagi produsen. Dalam bisnis *Event organizer*, yang paling penting untuk diperhatikan adalah kerjasama dengan pengguna jasa, karena dalam setiap penyelenggaraan pertunjukan Live music ataupun konser musik, tidak sedikit yang mengalami wanprestasi ataupun pembatalan sepihak. Metode penelitian ini dapat dijelaskan sebagai berikut: teknik pengumpulan data berupa observasi peristiwa, dokumen dan wawancara. menggunakan model waterfall, perancangan menggunakan UML (Unified Modelling Language), bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman Java aplikasi android menggunakan android studio dan menggunakan Database MySQL. Hasil yang akan dicapai dari rancang bangun ini adalah sebuah aplikasi berbasis Android untuk pegawai CV. Madyo laras semarang, sehingga diharapkan sistem ini dapat memudahkan proses penyelenggaraan suatu acara.

Kata Kunci : Sistem Event Organizer, Android, MySQL